**SERENITY BDD con CUCUMBER**

**Reto 2.01**

**Automatización Web**

**(Tiempo ejecución 2 horas)**

Historia de Usuario:

Verificar el funcionamiento de la pantalla de simulación de créditos expuesta por el grupo Bancolombia, en cuanto a la presentación de los valores calculados, campos: “Valor de la Cuota”.

Url:

<https://www.grupobancolombia.com/wps/portal/personas/productos-servicios/creditos/consumo/libre-inversion/simulador-credito-consumo>

***Escenario :*** Simulación de Cuota

El sistema tiene la posibilidad de calcular la cuota de un préstamo con base en los siguientes criterios:

***Tasa:*** Fija, Variable

***Producto:*** Libre Inversión, con Pignoración, Libranza Empleados, Libranza FOPEP

***Plazo en meses:*** mínimo 36.

***Valor préstamo:*** mínimo 1 millón

***Pantalla objeto de prueba***



Criterios de Aceptación:

* Verificar los siguientes escenarios de pruebas orientados al **Acierto**

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario | Resultado Esperado |
| Simular la **cuota** en **Tasa Fija** para un crédito **Libre Inversión**, con plazos (36, 48 y 60 meses) por un valor de **10 millones** | Tasa Efectiva = {devuelto por el sistema}  Tasa mes vencida = {devuelto por el sistema}  Cuota Mensual = {Formula1}  Seguro de vida = {devuelto por el sistema}  Cuota Mes + seguro = {CuotaMensual + SeguroVida}  Plazo = {Ingresado previamente}  Formula 1:  R = P \* [ (i \*(1 + i)n) / ( (1 + i)n ) – 1 ]  Dónde:  R = Valor de la cuota.  P = principal (préstamo adquirido)  i = tasa de interés  n = número de periodos |
| Simular la **cuota** para un crédito **Libre Inversión** con **Tasa Variable**, con plazos (36, 48 y 60 meses) por un valor de **10 millones** | Tasa Efectiva = {devuelto por el sistema}  Tasa mes vencida = {devuelto por el sistema}  Cuota Mensual = {Formula2}  Seguro de vida = {devuelto por el sistema}  Cuota Mes + seguro = {CuotaMensual + SeguroVida}  Plazo = {Ingresado previamente}  Formula2:  Cuota = (VlrPrestamo / Plazo) + (VlrPrestamo\*TasaMesVencido |

**Escenarios de prueba orientados al Error**

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario | Resultado Esperado |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Qué deseas simular?** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar obligatoriedad del campo: **Ingresa tu fecha de nacimiento** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Con qué tipo de tasa quieres tu préstamo?** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar cuando la fecha ingresada corresponda una edad menor de 18 años: **Ingresa tu fecha de nacimiento** | Se presenta el siguiente label informativo :  El campo no cumple con el valor mínimo 18 años. |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Cuál es el producto de crédito que deseas adquirir?** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Cuál es el plazo que necesitas para tu préstamo? (meses)** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar valor del campo: **¿Cuál es el plazo que necesitas para tu préstamo? (meses)**, al ingresar un valor menor a 36 | Se presenta el siguiente label informativo :  El campo no cumple con el valor mínimo 36 |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Cuánto es el valor que deseas prestar? ($)** | Se presenta el siguiente label informativo :  Este campo es obligatorio. |
| Verificar obligatoriedad del campo: **¿Cuánto es el valor que deseas prestar? ($)** | Se presenta el siguiente label informativo :  El campo no cumple con el valor mínimo $1,000,000.00 |

Aspectos a evaluar:

* Creación de la historia de usuario.
* Creación de al menos un escenario exitoso y uno alterno
* Reúso de componentes
* Aplicación del modelo POM (page object model)
* Aplicación del modelo BDD
* La ejecución debe controlarse desde los datos (uso de tablas de datos)

**Ayuda:**

**Elevar** un número a una **potencia** en **java** Math.pow. Para **elevar** un número a una **potencia** n en **java**usaremos el método Math.pow. Math.pow(a, b) donde a es la base y b el exponente. Es decir, sí tenemos Math.pow(2, 3) el resultado sería 8 dado que 2^3 = 8.